



## APPLICATION MOBILE

### **Besoin exprimé par le client :**

La société DIGIZZ a développé Inruche, une ruche numérique qui permet de faire découvrir au public le monde de l'apiculture à travers des vidéos interactives et des quiz ludiques.

Le client a souhaité mettre en place un outil ludique permettant d'accéder aux contenus publiés sur Inruche.

L'outil sera utilisé à partir de smartphones ou de tablettes et sera déployé sur Android et IOS.

### **Notre Solution :**

Binova a conçu une application mobile sur mesure afin de permettre aux utilisateurs d'accéder aux contenus publiés dans Inruche. Le visuel a été étudié pour être agréable et attirant pour le jeune public.

Cette application a une version gratuite et payante. La partie payante donne accès à une sélection de contenus exclusifs. Celle-ci fonctionne avec une connexion internet vers un serveur Back office (API). Tous les contenus de l'application sont gérés par l'administrateur ayant l'accès au Back Office.

Au démarrage de l'application, un écran d'accueil s'affiche afin de souhaiter la bienvenue à l'utilisateur et lui expliquer le fonctionnement. Il pourra découvrir les différents médias proposés sous forme de catégories (ex : Abeille, Matériel, Apiculteur, Production...) et visualiser la vidéo correspondante.

L'utilisateur aura le choix entre divers quiz (Quiz enfant de - de 7 ans, quiz enfant de + de 7 ans, quiz adulte, quiz expert ...)  
Pour chaque question posée, plusieurs réponses sont proposées.  
Quand la réponse est correcte, l'utilisateur est félicité, dans le cas contraire, l'application affichera la bonne réponse.  
Une fois le quiz terminé, un message s'affichera avec le résultat final.